**Конспект внеклассного мероприятия по русскому языку в 8 и/или 9 классах**

**Дудорова Екатерина Анатольевна*,***

учитель русского языка и литературы

МБОУ «Первомайская средняя общеобразовательная школа»  
Первомайского района Тамбовской области

**Внеклассное мероприятие по русскому языку «Своя игра».**

**Цель:** привить интерес к изучению русского языка как на уроках, так и во внеурочное время.

**Задачи:**

**образовательная:**

повышать познавательный интерес к предмету "Русский язык" через различные занимательно-познавательные задания, проверить в соревновательно-игровой форме знания по русскому языку;

**развивающая:**

способствовать развитию мышления и творческих способностей учащихся, умению коллективно работать, находить ответы на поставленные вопросы;

**воспитательная:** прививать любовь к русскому языку, стремление совершенствовать себя и свою речь.

**Оборудование:** экран, проектор, электронная презентация.

**Ход меропрятия**

**I. Оргмомент.**

**II. Приветствие команд.**

Во внеклассном мероприятии участвуют две команды: «Умники и умницы» и «Знатоки».

**III. Игра.**

Объяснение правил игры

Слайд № 1: перед вами таблица с несколькими разделами (рубриками). Каждый раздел имеет по 5 вопросов: первый вопрос – 10 баллов, второй – 20 баллов, третий – 30 баллов и так далее.

У команд есть право выбирать вопрос из любого раздела на любое количество баллов.

Отвечает та команда, представитель которой первым поднимет руку. Если команда ответила правильно, она получает то количество баллов, которое было заявлено в вопросе. Однако, если же команда отвечает неправильно, заявленные в вопросе баллы минусуются из общего количества баллов отвечающей команды.

Рубрику и первый вопрос выбирает ведущий (учитель). Далее вопросы выбирает команда, правильно ответившая на вопрос. Если ни одна из команд не ответила на вопрос (обдумывание вопроса продолжается не более 20 секунд), следующий вопрос выбирает снова та команда, которая до этого выбирала вопрос.

При выборе вопросов игроки могут попасть на КОТА В МЕШКЕ. Команда, выбравшая этот вопрос, должна передать его соперникам (счёт баллов, заявленных в этом вопросе, удваивается).

За игрой и подсчётом баллов следит жюри.

Игра

**IV. Подведение итогов**

Подсчёт баллов.

Награждение победителей (наградой может служить как грамота, так и хорошие отметки по предмету).